

Rallye de province 2019 destination le camp du drap d'or

Le camp du drap d'or, une destination présente sur les lèvres de tous les scouts. Tous veulent y aller, tous veulent être qualifiés. C'est ce qu'a tenté de faire la patrouille du loup les 9, 10 et 11 novembre au rallye de province réunissant environ 350 scouts de près de 40 patrouilles.

Nous sommes arrivés par bus avec tout le district à la Chartreuse du Liget. Nous nous sommes ensuite répartis dans les différents sous-camps. Notre patrouille était dans celui des Flandres. A peine arrivés, l'évaluation commença. Nous sommes chronométrés sur le montage de la tente. A notre grande surprise nous avons fait un très bon chrono par rapport aux patrouilles déjà chronométrées. Toutes les patrouilles installées, les chefs sonnèrent un rassemblement avec toute la province pour la montée des couleurs et introduire le rallye sans oublier de le confier à Dieu. Après un CDC, le premier jeu commença. Il fallait rapporter au QG de notre sous-camp les éléments indispensables pour camper (feu, poubelles,...) symbolisés par des étiquettes en papier. Seul le cul de pat pouvait les porter mais il devait les protéger des autres patrouilles pour ne pas se les faire prendre. Le jeu terminé, il était temps d'aller préparer le repas. Là encore, nous étions chronométrés sur le temps pour allumer un feu. Quelques patrouilles seulement avaient allumé leur feu lorsqu'il se mit à pleuvoir abondamment. Garder le feu allumé pour ceux qui en avaient un ou l'allumer pour les autres devint vite un calvaire. Nous perdîmes notre feu et furent obligés de faire cuire notre repas sur le feu du cerf. Après un repas sous la tente, nous fîmes une petite veillée en patrouille avant de nous coucher.

Le lendemain, dimanche, après un bon dérouillage et le petit déjeuner, nous avons un nouveau jeu où il fallait intercepter des chefs qui circulaient d'un camp à un autre. Malheureusement avec cinq autres patrouilles nous nous perdîmes et retrouvâmes notre chemin qu'à la fin du jeu. Mais trop tard il était l'heure d'aller à la messe. La messe fut célébrée dans les vestiges du cloître par le père Christophe Raimbault vicaire général de Tours. L'après midi nous avons eu deux jeux. Le premier jeu consistait à trouver à partir d'indices des lieux sur la carte où se trouvaient des chefs, y aller et déchiffrer les messages qu'ils nous donnaient. Le second jeu consistait à récupérer des perches virtuelles, des essences de bois et des assemblages. Il fallait combiner tout cela pour former en fonction du nombre de perches, des essences et des assemblages une construction virtuelle à offrir au roi François I^e. Le soir, nous avons eu une grande veillée avec toute la province préparée par les bouts en train. Le lundi 11 lors du rassemblement de montée des couleurs certains bouts en train ont joué en mime la vie de trois saints : S^t Martin, S^{te} Jeanne d'Arc et S^{te} Thérèse de l'enfant Jésus. Ensuite, nous avons eu un ultime jeu. Deux patrouillards déguisés en chevaux portaient une troisième personne (le cavalier) muni d'un bouclier. Les différents chevaux devaient faire une course autour du reste des scouts qui leur tiraient dessus avec des arcs. Pour que ce soit plus drôle, le bout des flèches était enduit de peinture.

Après avoir mangé et plié le bivouac sous la pluie, nous eûmes un dernier rassemblement pour clôturer le rallye et annoncer la patrouille gagnante, le puma de la troupe III^e Chartres.

Merci à tous les chefs qui ont participé à l'organisation du rallye.

Lubin GRENIER transmetteur du loup III^e Chartres

